

# bref ECO

Publié sur *Bref Eco* (<https://www.brefeco.com>)

[Accueil](#) > Réalité virtuelle : Wanadev finit l'année en trombe ! > Réalité virtuelle : Wanadev finit l'année en trombe !

Rhône Logiciels / Services Numériques

## Réalité virtuelle : Wanadev finit l'année en trombe !

Publié Le 30/11/2021 - 17:45



Un business en plein développement pour Wanadev : la formation anti-incendie en réalité virtuelle.

**L'année se termine comme elle a commencé pour Wanadev, l'agence lyonnaise de création d'applications numériques et de jeux vidéo. L'utilisation de ses configurateurs 3D explose et les demandes des entreprises s'intensifient tandis que l'activité jeux vidéo reprend. La croissance devrait atteindre 15 % cette année.**

Wanadev a recruté deux personnes cette année pour atteindre un effectif de 58 personnes et va rechercher une dizaine de profils dans les prochains mois. Toutes les activités de la société demandent du personnel supplémentaire. La création d'applications numériques, qui s'est recentrée sur les configurateurs 3D, représente encore 70 % du chiffre d'affaires global (3,1 millions d'euros en 2020) et mobilise 35 personnes.

Son application phare, Kazaplan (configuration et décoration virtuelle de toutes les pièces de la maison), utilisée notamment par Leroy Merlin, connaît un niveau d'utilisation très élevé depuis le début de l'année [1]. « *Et ce n'est que le début*, note Manuel Klein, directeur de projet, *car la*

*maison mère de Leroy Merlin, Adeo, compte déployer notre solution dans ses magasins du monde entier ».*

## **Jeux VR : la double stratégie BtoB et BtoC**

Du côté du studio, qui crée des jeux en réalité virtuelle, l'activité a beaucoup souffert de la fermeture des salles. *« Mais nous connaissons une belle progression depuis la réouverture »,* explique Amélie Langautier, responsable de communication. *« Avant le confinement, nous mesurions 170 à 200.000 minutes d'utilisation par mois chez nos partenaires alors que nous sommes maintenant à 250.000 minutes ».* Wanadev commercialise une douzaine de jeux développés en interne. Mais elle vend aussi deux jeux en direct aux particuliers équipés de casques VR. Sa réussite a d'ailleurs partiellement compensé la baisse d'activité en salle. *« Stratégiquement, le studio se concentre sur le grand public actuellement »,* concède d'ailleurs Manuel Klein.

Pour autant, les salles de jeu en réalité virtuelle constituent toujours un axe majeur de développement à travers la plateforme de gestion de salles et de jeux Octopod, que Wanadev a développé pour ses partenaires et qui acceptent maintenant les jeux d'autres éditeurs.

## **Formation anti-incendie en réalité virtuelle**

Enfin, la marque You-Rescue est également en plein développement. Il s'agit d'une formation aux premiers secours et au risque incendie en réalité virtuelle. Wanadev a conçu le logiciel et fournit aux intervenants un kit comprenant l'ordinateur, les casques ainsi que des extincteurs connectés.

Largement orientée sur la réalité virtuelle, Wanadev s'est vu récemment confortée dans ses choix lorsqu'elle a été invitée à présenter ses travaux lors de la Facebook Connect, la grand-messe de la société américaine notamment consacrée à la réalité virtuelle et la réalité augmentée. Facebook est en effet la maison mère d'Oculus, la société qui a conçu le fameux Quest, best-seller des casques VR.

- Alban Razia

[Retour à l'actualité](#) <sup>[2]</sup>

**Source URL:** <https://www.brefeco.com/actualite/logiciels-services-numeriques/realite-virtuelle-wanadev-finit-lannee-en-trombe>

### **Links**

[1] <https://www.brefeco.com/actualite/logiciels-services-numeriques/chez-wanadev-les-configurateurs-web-semballent>

[2] <https://www.brefeco.com/actualite/services/logiciels-services-numeriques>